

```

###      ### ###      #####      #####      #####
##### ##### ### ###      ### ###      ### ###      ###
### ### ### ### ###      ###      ### ###      ###
###      ### ### ###      #####      ### design
###      ### ### ###      ### ###      ###      ###
###      ### ### ###      ### ###      #####      ###      ###
###      ### ###      #####      ###      #####      #####
    
```

BOLLETTINO DEL CLUB UTENTI MICRO DESIGN

AGOSTO 1982

Il mese di agosto e' il mese delle ferie ed anche noi, come la maggior parte delle persone andremo in vacanza.

La Micro design rimarra' pertanto chiusa dal 1 al 22 agosto.

In questo periodo di riposo vi consigliamo di portare con voi qualche buon libro per non dimenticare le nozioni che avete appreso e per imparare qualcosa di nuovo che vi potra' essere estremamente utile al vostro ritorno.

Abbiamo scelto per voi due libri della Jackson che ci sembrano particolarmente utili per approfondire le conoscenze sul sistema operativo CP/M e sullo Z-80.

Il libro: CP/M con MP/M di Rodney Zaks (Lire 22000) contiene circa 320 pagine di notizie interessantissime su questi sistemi operativi con numerosi esempi di utilizzazione.

E' un libro adatto sia ai principianti che hanno trovato difficolta' a capire perfettamente i manuali del CP/M, sia a coloro che hanno gia' una certa dimestichezza con il sistema operativo e che desiderano approfondire l'argomento.

In questo libro troviamo, oltre ad una introduzione al CP/M e all' MP/M, la descrizione completa delle caratteristiche dei due sistemi operativi, la gestione dei file con il PIP, l'uso dell' EDITOR, i riassunti dei comandi, una guida di riferimento ai programmi del CP/M, i messaggi di errore ed inoltre una serie di interessanti consigli su come organizzare la stanza del calcolatore e su come cercare di individuare i guasti.

Il secondo libro che vi consigliamo e': Programmazione dello Z 80 sempre dello stesso autore Rodney Zaks (Lire 24000).

In questo volume, di ben 540 pagine, potrete trovare un vero e proprio corso di programmazione in linguaggio assembler. La lettura non richiede conoscenze di base ne' di elettronica generale ne' di programmazione in quanto, partendo dalle prime nozioni porta il lettore alle tecniche piu' avanzate in modo tale da consentirgli di realizzare programmi sempre piu' complessi.

Ambedue i libri sono disponibili presso la MICRO design con condizioni di particolarissimo favore per gli utenti registrati CP/M (coloro che hanno inviato la cartolina di registrazione).

## BIBLIOTECHE SOFTWARE

Continuiamo la presentazione di programmi CP/M compatibili che abbiamo iniziato sul numero 5 del maggio 1982.

Vi ricordiamo che sono al momento disponibili 5 dischetti e precisamente:

Volume 1	Tinidisk	sorgente basic commentato
Volume 2	Z80ASM	assembler Z80 con sorgente
Volume 3	Giochi	per il Basic 1.0
Volume 4	Giochi	per il Basic 3

### Volume 5

Questo disco contiene due test molto utili e ben fatti per verificare i dischi e la memoria del computer. Come la maggior parte dei programmi delle biblioteche viene fornito anche il sorgente dei programmi. Però tali programmi sono scritti per l'assembler M80 e, dato che non tutti lo posseggono, viene fornito anche il file .COM già assemblato in modo che i programmi siano direttamente utilizzabili.

Il programma di test dei dischi richiede almeno due drive e 32 K di memoria e consente di listare ogni errore o soltanto il numero totale di errori per ogni passo su video o su stampante.

Si può effettuare il test in sola lettura, oppure anche in scrittura, ripristinando o meno i dati originali, precisando la configurazione di bit da scrivere in ogni settore, indicando il disco B, C, o D. Inoltre si può limitare il test precisando la traccia di partenza e di fine test e se occorre testare tutti i settori della traccia oppure solo alcuni. Infine si può scegliere quante volte il test va ripetuto tra 1 e 99.

È quindi un programma utilissimo che può darvi una chiara indicazione sul funzionamento dei vostri drive, vi ricordiamo che è compatibile sia con i 5" che con gli 8 pollici.

Il programma di test della memoria è derivato dai programmi utilizzati dai grossi fabbricanti di minicalcolatori che devono testare velocemente ed accuratamente grandi quantitativi di memorie. È un test quindi al tempo stesso veloce e completo che effettua ben 10 tipi di test diversi ad ogni passo. Anche in questo caso possono essere visualizzati tutti gli errori o solo il numero totale. Per ogni errore viene indicato il passo, l'indirizzo, il dato scritto, il dato errato letto, il bit difettoso, ed il tipo dell'errore. Dobbiamo dire che ci ha aiutato non poco a rilevare malfunzionamenti su memorie. Infatti anche quando altri tipi di test meno accurati ci indicavano una memoria perfetta questo nuovo test individuava immancabilmente qualche cella difettosa. Se la vostra memoria supera questo test ripetutamente potete essere sicuri al 99.9 % che è perfetta.

Recs	Bytes	Ext	Acc
20	3k	1	R/W B:DISKTEST.COM
87	11k	1	R/W B:DISKTEST.MAC
12	2k	1	R/W B:MEMTEST.COM
64	8k	1	R/W B:MEMTEST.MAC
270	34k	3	R/W B:MEMTEST.PRN
80	10k	1	R/W B:VOLUME5.DOC

Bytes Remaining On B: 9k

## UN PROGRAMMA DI DATA BASE PROFESSIONALE

Il primo frutto della collaborazione tra la Micro design e alcune delle piu' note software house che operano nel campo dei programmi CP/M compatibili e' finalmente arrivato. Siamo pertanto lieti di presentarvi un programma veramente interessante che non ha nulla a che vedere con i soliti giochini e con gli esempi embrionali e limitati di gestione magazzino, data base etc.

Si tratta infatti di un programma veramente professionale con caratteristiche eccezionali che vi consentira' di creare e gestire in maniera semplicissima archivi di dati. Grazie ad un particolare accordo siamo in grado di fornirvelo al prezzo speciale di lire 90.000 (con ulteriore sconto 30% ai nostri utenti CP/M registrati). Tenete conto che programmi con caratteristiche simili sono venduti, per altri microcalcolatori, a piu' di 500.000 lire.

Naturalmente per far funzionare tale programma e' necessario possedere il CP/M e il BASIC3; sono disponibili due versioni, una per il video a 32 x 16 e una per la nostra nuova video Micro design CVP 001 da 80 x 24.

Vi diamo ora una breve descrizione del Data base tratta dal manuale completo che viene fornito agli utenti.

### DATA BASE MANAGEMENT SYSTEM - T.

Il DBMS-T Data Base Management System e' un potente e completo sistema di gestione di dati su microcomputer.

Con esso si possono realizzare elaborazioni gestionali senza scrivere alcun programma in Basic.

Il DBMS-T consente di generare archivi di dati, di aggiornarli e stamparli, di eseguire selezioni ed ordinamenti.

La notevole flessibilita' del sistema e la sua facilita' d'uso ne fanno uno strumento ideale per le applicazioni professionali del microcomputer.

L'utente puo' gestire immediatamente archivi anche complessi e ottenere riepiloghi di svariato tipo.

Successivamente, se lo desidera, puo' sviluppare programmi integrativi particolari che usino gli archivi generati con il DBMS, lasciando a quest'ultimo tutti i compiti di normale gestione dei dati.

Il DBMS si compone di una serie di programmi indipendenti ognuno dei quali viene richiamato dal programma di MENU'. Si ritorna sempre allo stesso menu' al termine di ogni esecuzione.

I programmi che compongono il DBMS rappresentano quanto di meglio sia possibile realizzare su un microcomputer per la gestione dati. Ogni cura e' stata posta per verificare la funzionalita' e la correttezza del programma.

### CONFIGURAZIONE DEL SISTEMA

Per utilizzare il programma DBMS e' necessario poter disporre di un sistema cosi' configurato:

- computer MICRO design con almeno 48K RAM
- sistema operativo CP/M e Basic3
- almeno una unita' Floppy Disk
- stampante

Il disco programma deve essere inserito sempre nella unita' floppy disk A:.

L'eventuale seconda unita' a disco sara' il drive B:

I dati oggetto della applicazione DBMS possono risiedere sullo stesso disco programma oppure su disco diverso dal disco programma, in quest'ultimo caso parleremo di "disco programma" e di "disco dati".

In presenza di una sola unita' disco (A:) con un disco programma e un disco dati, il programma suggerisce all'utente i momenti precisi in cui effettuare la sostituzione tra disco programma e disco dati.

In assenza di stampante collegata al sistema non si possono realizzare le funzioni operative di stampa, ma si possono ugualmente realizzare le altre, limitandosi alla sola visualizzazione dei dati.

Il programma gestisce la stampa di righe da 132 caratteri al massimo. Se si vogliono utilizzare stampanti da 80 caratteri occorre non usare formati piu' lunghi, oppure il sistema predisporra' la stampa con caratteri compressi.

Ovviamente e' possibile stampare su 80 caratteri se la riga che si vuole stampare e' composta da meno di 80 caratteri.

Per lanciare il DBMS bisogna operare nel modo seguente:

Caricare il sistema operativo CP/M e il BASIC3, inserire il disco programma nel drive A: e impartire il comando

```
LOADGO "DB"
```

e attendere l'apparire del menu' principale sul video.

MENU' FUNZIONI OPERATIVE DBMS.

Dopo aver lanciato il programma, compare sullo schermo la prima pagina contenente il menu' principale delle fasi di elaborazione con il formato seguente:

```
DATA BASE MANAGEMENT SYSTEM - T
MENU' DELLE FUNZIONI
```

Funzioni utilita'

0. Fine Lavoro
1. Aggiornamento Parametri
3. Catalogo Dischi
4. Occupazione Dischi

Struttura data base

4. Creazione Data Base
5. Esame Struttura
6. Modifica Struttura
7. Cancellazione

Uso data base

8. Introduzione Dati
9. Modifica Dati
10. Ricerca Dati
11. Ordinamento Dati
12. Stampa Formati Utente

FUNZIONE Voluta:?

Tale formato e' chiuso da una richiesta fatta all'operatore sulla fase da scegliere. La fase desiderata viene prescelta digitando il numero relativo e quindi il Return.

A tale proposito ricordiamo che ogni momento del dialogo tra operatore e programma prevede una risposta chiusa dal tasto Return. Eventuali risposte scorrette possono essere automaticamente gestite dal programma (nel senso che vengono ignorate e provocano la ripetizione sul monitor della domanda a cui si e' risposto in modo scorretto oppure indicano la necessita' di rilanciare il programma).

Alla domanda proposta al termine del menu' si risponde in modo corretto con un numero compreso tra 0 e 12 perche' tali sono le funzioni operative esistenti nel menu'.

Si esce correttamente dal programma solo tramite la funzione 0. Si esce correttamente da una funzione tramite il tasto ESC oppure con il Return ed e' il programma a suggerire all'operatore quale manovra successiva realizzare.

#### COME USARE IL DBMS.

Facciamo l'esempio di un operatore che usi per la prima volta il programma DBMS e che voglia utilizzarlo per costruire un data-base all'interno del quale effettuare ordinamenti e scelte di dati. Supponiamo che egli abbia a disposizione oltre al disco programma anche un disco per i dati.

Naturalmente il disco dati deve essere stato formattato in precedenza e potremmo consigliare all'operatore come prima cosa di selezionare sul menu' la funzione 2 di CATALOGO DISCHI e di applicarla al disco dati. In tale modo si puo' assicurare se il disco dati sia un disco vergine oppure con un precedente contenuto.

Nell'eventualita' di un disco dati gia' contenente altri files dati o programmi sarebbe consigliabile valutare lo spazio disponibile su disco tramite la funzione 3 di OCCUPAZIONE DISCHI.

A questo punto sta all'operatore decidere se lo spazio disponibile sia o meno sufficiente per immagazzinare i dati del proprio data-base e, in conseguenza di cio', scegliere se utilizzare un disco nuovo o la porzione disponibile di quello attuale.

La funzione necessaria, a questo punto del procedimento, sara' la funzione 1 di AGGIORNAMENTO PARAMETRI per informare il sistema sul numero di colonne della stampante e indirizzo (drive) del disco su cui risiedera' il data base di lavoro.

Seguira' la funzione 4 di CREAZIONE DATA BASE per stabilire le caratteristiche dei records e i criteri di ordinamento da applicare sui dati raggruppati in records. Dopo il completamento della struttura l'operatore ne potra' esaminare le caratteristiche tramite la funzione 4 di ESAME STRUTTURA oppure decidere di cambiare completamente la struttura creata e quindi selezionare la funzione 7 di CANCELLAZIONE e ricominciare di nuovo con la funzione 4.

Solo a questo punto sara' possibile introdurre veramente dei dati tramite la funzione 8 di INTRODUZIONE DATI. Se si rendesse necessario apportare dei cambiamenti ai contenuti dei records gia' immagazzinati oppure cancellare dei records, l'operatore dovra' selezionare la funzione 9 di MODIFICA DATI. Dopo avere introdotto nuovi records occorre generare i files di ordinamento (funzione 11).

E' poi possibile procedere alla ricerca dei dati secondo criteri di volta in volta specificati (funzione 10) con sola visualizzazione oppure anche con stampa (funzione 10, 12) dei records che soddisfino alle condizioni poste.

Abbiamo illustrato una sequenza logica di applicazione delle funzioni operative alle necessita' di un operatore, ma non esiste nessun vincolo sull'ordine di applicazione delle funzioni del menu' nel corso di un programma DBMS.

Occorre pero' ricordarsi di generare i files di ordinamento dopo aver aggiunto o modificato dei dati.

Questa descrizione dovrebbe avervi dato sufficienti notizie per valutare la grande utilita' di tale programma. Purtroppo non abbiamo sufficiente spazio per fornirvi la descrizione completa delle funzioni e vi rimandiamo pertanto al manuale dell'utente del DBMS - T.

Recc	Bytes	Ext	Acc
33	5k	1	R/W B: CREATE.BAS
1	1k	1	R/W B: CURMAS.DAT
3	1k	1	R/W B: DB.BAS
21	3k	1	R/W B: DELETE.BAS
27	4k	1	R/W B: ENTER.BAS
22	3k	1	R/W B: EXAMINE.BAS
39	5k	1	R/W B: INQUIRY.BAS
20	3k	1	R/W B: MENU.BAS
44	6k	1	R/W B: MODIFY.BAS
30	4k	1	R/W B: MODMASTE.BAS
66	9k	1	R/W B: PRINT.BAS
31	4k	1	R/W B: SORT.BAS
8	1k	1	R/W B: SPACE.BAS

Bytes Remaining On B: 28k

La funzione necessaria, a questo punto del procedimento, sara' la funzione 1 di AGGIORNAMENTO PARAMETRI per informare il sistema sul numero di colonne della risposta e l'indirizzo della risposta sul disco. Il data base di lavoro sara' strutturato come segue:

Segue la funzione 4 di CREAZIONE DATA BASE per stabilire le caratteristiche dei records e i criteri di ordinamento da applicare sui dati raggruppati in records dopo il completamento della struttura. L'operatore ne potra' esaminare le caratteristiche tramite la funzione 4 di ESAME STRUTTURA oppure decidere di cambiare completamente la struttura tramite quindi selezionare la funzione 7 di CANCELLAZIONE e ricominciare di nuovo con la funzione 4.

## MODULO ORDINAZIONI

### Schede:

Controller 5.25" e 8" montato	( ) N.	x	Lire 290.000	= Lire
Bus 12 posti (solo stampato)	( ) N.	x	Lire 70.000	= Lire
Ram-Eprom 32k con 8k ram kit	( ) N.	x	Lire 210.000	= Lire
Video 80x24 programmabile kit	( ) N.	x	Lire 270.000	= Lire

### Eprom programmate:

Monitor versione 2.0	( ) N.	x	Lire 24.000	= Lire
Per programmatore eprom	( ) N.	x	Lire 24.000	= Lire

### Software su disco:

Update 2.2 - 2.25	( ) N.	x	Lire 10.000	= Lire
CP/M 2.25 Digital Research 5"	( ) N.	x	Lire 180.000	= Lire
CP/M 2.25 Digital Research 8"	( ) N.	x	Lire 180.000	= Lire
Basic 3 da 18k	( ) N.	x	Lire 70.000	= Lire
Biblioteca CP/M volume	( ) N.	x	Lire 19.000	= Lire
DBMS - T	( ) N.	x	Lire 90.000	= Lire

### Manuali in italiano:

Basic 1.0 e 2.0	( ) N.	x	Lire 15.000	= Lire
Basic 3	( ) N.	x	Lire 15.000	= Lire
CP/M 2.25	( ) N.	x	Lire 15.000	= Lire
Imballo e spese postali				5000

Firma leggibile : ..... Totale = Lire

### Note

I manuali Basic 3 e CP/M in italiano sono gli stessi forniti a chi acquista i dischi con i programmi. Tutti i programmi elencati, sia linguaggi (Basic) che di biblioteca, richiedono il sistema operativo CP/M. I prezzi sono comprensivi di IVA. Pagamento: anticipato mediante assegno o vaglia intestato alla Micro design via Rostan 1 16155 Genova, oppure anticipo di lire 50.000 e rimanenza contrassegno. Chi richiede la fatturazione indichi chiaramente i dati fiscali. La merce viaggia a rischio e pericolo dell'acquirente.

Il primo libro che vi consigliamo è: "Il sistema operativo CP/M" di Rodney T. Zaks (lire 24000). In questo volume, di ben 540 pagine, potrete trovare un corso completo di programmazione in linguaggio Basic per il sistema operativo CP/M. Il libro è scritto in un linguaggio semplice e chiaro, e non richiede conoscenze di programmazione in Basic. Il libro è diviso in due parti: la prima parte tratta delle tecniche di programmazione in Basic, e la seconda parte tratta delle tecniche di programmazione in CP/M. Il libro è un ottimo punto di partenza per chi vuole imparare a programmare in Basic e CP/M.

Il secondo libro che vi consigliamo è: "Programmazione in Basic" di Rodney T. Zaks (lire 24000). In questo volume, di ben 540 pagine, potrete trovare un corso completo di programmazione in linguaggio Basic per il sistema operativo CP/M. Il libro è scritto in un linguaggio semplice e chiaro, e non richiede conoscenze di programmazione in Basic. Il libro è diviso in due parti: la prima parte tratta delle tecniche di programmazione in Basic, e la seconda parte tratta delle tecniche di programmazione in CP/M. Il libro è un ottimo punto di partenza per chi vuole imparare a programmare in Basic e CP/M.

In questa volta, in ben 540 pagine, potrete trovare un corso completo di programmazione in linguaggio Basic per il sistema operativo CP/M. Il libro è scritto in un linguaggio semplice e chiaro, e non richiede conoscenze di programmazione in Basic. Il libro è diviso in due parti: la prima parte tratta delle tecniche di programmazione in Basic, e la seconda parte tratta delle tecniche di programmazione in CP/M. Il libro è un ottimo punto di partenza per chi vuole imparare a programmare in Basic e CP/M.

**M I C R O d e s i g n**  
via R O S T A N 1  
16155 G E N O V A

Ambedue i libri sono disponibili presso la MICRO design con i prezzi di particolare interesse (avanti di tutti i registri) per coloro che hanno inviato la cartolina di registrazione.

