

Dienstprogramme

Innerhalb OLIVORD können folgende Programme ausgeführt werden. Sie verarbeiten je einen Text oder eine Textgruppe als Ganzes. Das jeweilige Tastenpaar wird nacheinander ausgelöst.

S2	C	Text auf Disk kopieren
S2	D	Text von Disk löschen
S2	E	OLIVORD Arbeitsende
S2	H	Textnamen ausdrucken
S2	L	Textnamen anzeigen
S2	M	Anwahl Druckerausrüstung
S2	P	Druck verknüpfter Texte

Bemerkungen

Die Tastaturen nach DIN2127 und DIN 2137 unterscheiden sich durch folgende Zeichen:

1) DIN 2127 DIN 2137

entspricht

2) In R. 1.1. die Tasten der Zehnertastatur verwenden.

In R. 1.2. entfällt die Tastenkombination

und

Der Cursor wird mit der Tastenkombination

(Bindestrich) festgestellt.

M20

OLIVORD REFERENZ KARTE

EDITORHILFEN

Die folgende Aufstellung beschreibt die formatierenden Steuerzeichen, die während der Texteingabe verwendet werden können. Jedes Tastenpaar muß gemeinsam ausgelöst werden

BLAU	1	Einrücken auf Cursorpos.
BLAU	2	Rechtsbündig stellen
BLAU	3	Formatwechsel im Text
BLAU	4	Dezimaltabulation
BLAU	5	Einrücken löschen
BLAU	6	Tabulator/Formatänderung
BLAU	7	Einfügen o. Überschreiben
BLAU	8	½ Zeile nach unten
BLAU	9	Drucküberlagerung
BLAU	0	Ausdruck in Halbfett
BLAU	β	Ausführen von 'AUTO'
BLAU	^	Löschen der Attribute
BLAU	H	voriges Zeichen löschen
BLAU	+	Cursor Feststeller ²⁾
BLAU	-	Aufheben von 'BLAU +'
<hr/>		
GELB	1	Geschützter Leerschritt
GELB	2	Zentrieren u. neue Zeile
GELB	3	Textverknüpfung vorgesehen
GELB	4	Tabulation
GELB	5	Beginn einer neuen Seite
GELB	6	Anzeige dieser Liste
GELB	7	Anwahl Zerlegen+Montieren
GELB	8	½ Zeile nach oben
GELB	9	dynamische Silbentrennung
GELB	0	Unterstreichung
GELB	β	An- u. Abwahl von 'AUTO'
GELB	^	Zeile löschen ab Cursor ¹⁾
GELB	-	Umschalttaste (ein/aus)

EDITOR-FUNKTIONEN

Diese Funktionen dienen der Textbearbeitung und haben keine unmittelbare Wirkung auf das Format des Textes. Im Gegensatz zu den EDITORHILFEN wird das jeweilige Tastenpaar zur Durchführung dieser Funktionen nacheinander ausgelöst.

S2	A	Abbruch ohne Speichern
S2	B	Aus- u. Einblenden
S2	C	Eingabe Kommentarzeile
S2	F	Eingabe der Fußzeile
S2	G	Abruf konstanter Texte
S2	H	Kleines/großes Editbild
S2	I	Textbaustein einfügen
S2	J	Flutter- oder Blocksatz
S2	L	Suchen des Suchbegriffs
S2	M	Suchbegriff festlegen
S2	N	fließend/normal Rollen
S2	P	Drucken ab akt. Zeile
S2	R	Ersatzbegriff festlegen
S2	S	Speichern des Textes
S2	T	Sprung zum Textanfang
S2	X	Ersetzen ausführen

CURSOR-STEUERUNG

Der Cursor wird mit einer Taste der Zehner tastatur und gleichzeitigem Betätigen der Umschalttaste gesteuert. Nach der Anweisung BLAU+ kann der Cursor ohne die Umschalttaste bewegt werden. BLAU- hebt diese Wirkung wieder auf. (s.a. EDITORHILFEN)

UMSCHALT	1	Auf vorigen Absatz
UMSCHALT	2	In die nächste Zeile
UMSCHALT	3	Auf nächsten Absatz
UMSCHALT	4	Auf das vorige Zeichen
UMSCHALT	5	An das Textende
UMSCHALT	6	Auf das nächste Zeichen
UMSCHALT	7	Zum Textende blättern
UMSCHALT	8	In die vorige Zeile
UMSCHALT	9	Zum Textanfang blättern

ZEICHEN und TEXT LÖSCHEN

Um ein Zeichen oder einen Textteil zu löschen haben Sie diese Möglichkeiten.

S1		Löscht das Zeichen, das vom Cursor markiert wird.
BLAU	H	Löscht das Zeichen, das unmittelbar vor dem Cursor steht.
GELB	^	Löscht eine Zeile ab der Cursorposition.
GELB	7	Markiert den Anfang und das Ende eines Textteils, der mit „C“ gelöscht wird.
GELB	7	C